



3DOne 2015 (v1.1) 新功能说明

新特性概述

1.1 版本重点是提升视图区的显示效果和改善实体/面/线的拾取方式，进一步完善各个命令和案例资源库，提高软件兼容性，从而改善用户的操作体验。重点内容包括：

1. 提高视图区的显示质量，改善实体拾取易用性，使用户有更好的观感体验。
2. 改善命令的操作流，调整部分命令的方式，更加方便用户理解和使用。
3. 完善和丰富当前的案例库类型和数量。
4. 解决当前的紧急重点问题，进一步提高软件的稳定性。

改善重点

- 更容易拾取和移动实体
- 支持草图的移动和旋转
- 提供更丰富的视图切换功能
- 提供更舒服的界面显示和颜色配置
- 插入基本实体采用默认的固定尺寸，通过拖拽箭头来修改
- 更易于设置的预制文字
- 支持圆角/倒角编辑功能
- 支持直接选取边线拉伸做
- 移动命令默认采用点对点的方式移
- 添加补充旋转角度的参数到圆环/圆柱弯曲



- 支持用曲面和实体来分割实体
- 命令提示功能：结合教材资料，补充更多的提示和图示
- 改善高分屏对图片/图标的兼容显示
- 增加社区网站的连接和微信二维码
- 完善网盘登陆

功能改善细节

1 提高视图区的显示质量

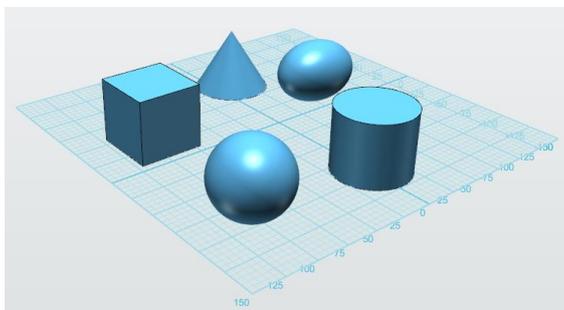
1.1 更容易拾取到实体

拾取实体的方式变更为：

- a) 鼠标移动到实体，实体高亮，单击后选中实体，实体变色（即确定是对该实体进行操作），并且弹出实体的 miniBar 菜单。
- b) 再移动到其他面或线，高亮面或线，单击后选中面或线并弹出面或线的 miniBar 菜单。

1.2 实现透视效果

几何体的透视效果，即在不同的视角下物体的距离增大导致物体变小的视觉效果。



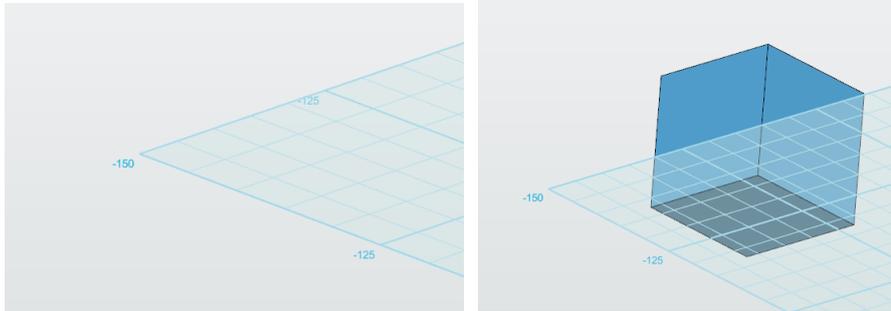
1.3 更舒服的界面配色

- 网格颜色和背景颜色



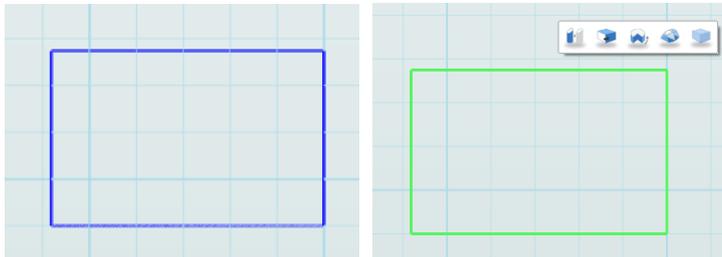
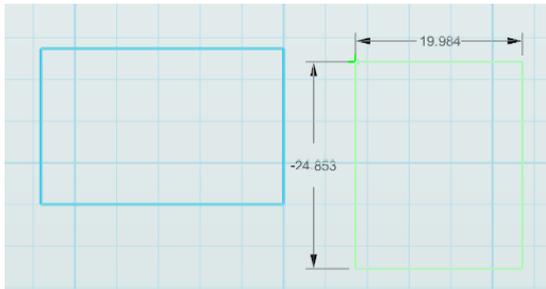
增加网格的浅蓝色填充效果，在网格下方观察的透明效果

网格采用更深的蓝色，同时背景采用更淡的灰色



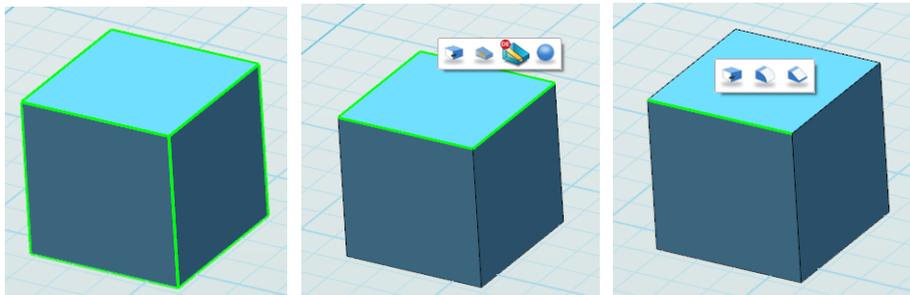
- **草图绘制显示**

调整草图环境下已绘制草图，正在绘制草图以及实体环境下草图，被选中草图的颜色。



- **选中实体高亮**

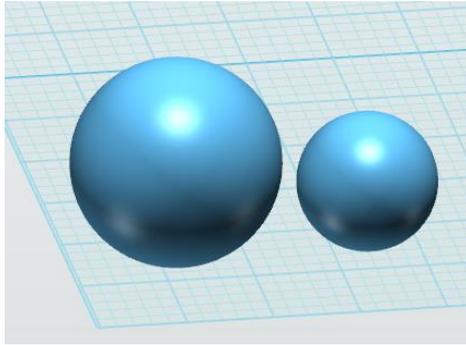
修改高亮颜色，选用柔和的颜色，包括实体高亮，面高亮，线高亮。



- **光影效果更真实**



调整光源的位置，实现更合理真实的反光效果。



1.4 更丰富的视图切换功能

- a) 导航器增加更多功能，包括 home 功能，上下左右切换，当前视图 90° 旋转功能，同时简化视图选项，仅保留自动对齐视图和对齐方向视图。



- b) 支持公英制切换。



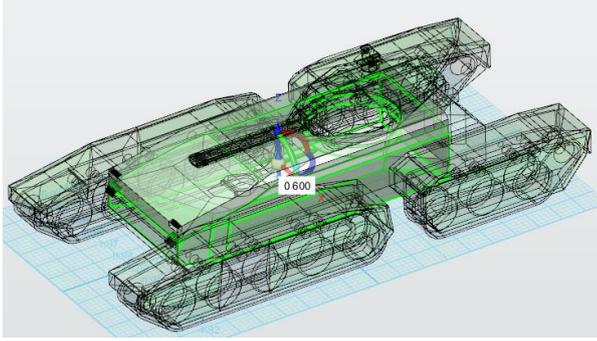
- c) 绘制草图时，支持自动对齐草图视图。



1.5 更多显示细节改善

- 移动几何体更清晰

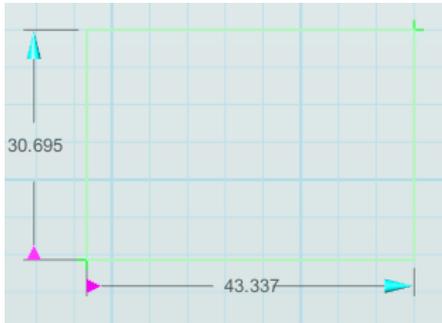
选取实体移动时，突出显示移动的坐标轴，被移动的实体高亮并透明化，而其他实体变成线框或者几近透明形式。



● 改善网格和箭头的显示

网格在缩放时网格大小及文字大小会适应性修改。

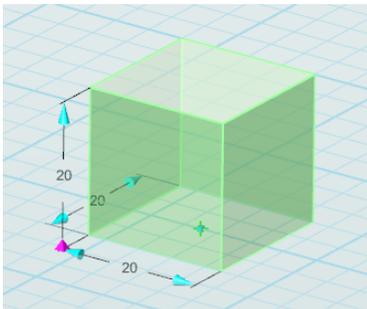
另外调整了网格的配色和透明度等，以及箭头的大小和线粗。



2 命令操作改善

2.1 基本实体命令

a) 执行基本实体命令采用默认的固定尺寸，通过拖拽箭头来改变尺寸。



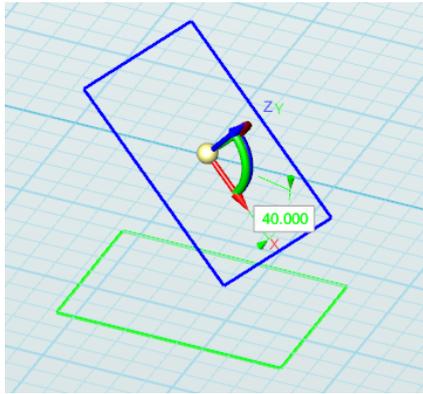
b) 在输入参数值时，取消数值随着鼠标移动而变化，以防尺寸随着鼠标变化太快。

2.2 草图绘制/编辑命令

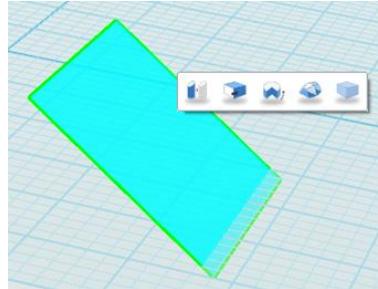
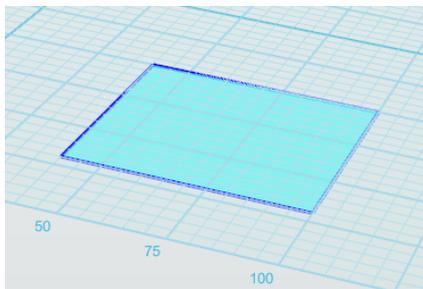
a) 支持草图移动（包括文字）



方便用户移动旋转草图和所在平面，更方便特征造型比如放样等命令。

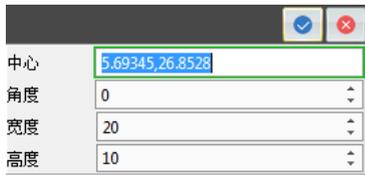


b) 支持封闭草图的填充，点击区域内部可以选中草图并弹出草图的 miniBar。



c) 中键确认支持绘制草图的退出。

d) 椭圆形的角度参数放到最后，默认不需要设置角度。

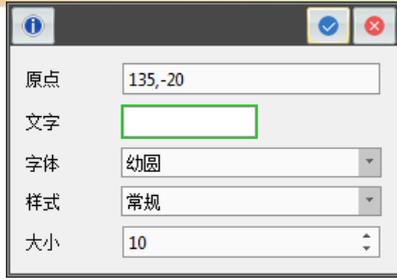


e) 延伸命令是减少到两种，仅保留线性和圆弧。



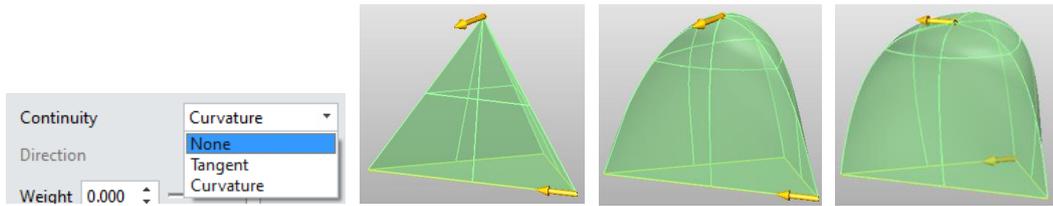
f) 更易于设置的预制文字。

在插入文字时可以直接设置字体，样式和大小，默认是中文字体。

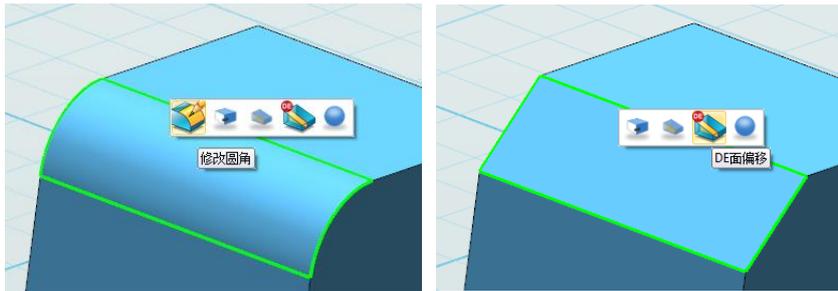


2.3 特征造型命令

a) 放样命令扩展：增加相切，非相切等选项。

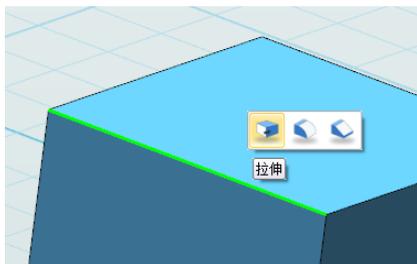


b) 支持圆角/倒角编辑，提供圆角/倒角重定义功能。



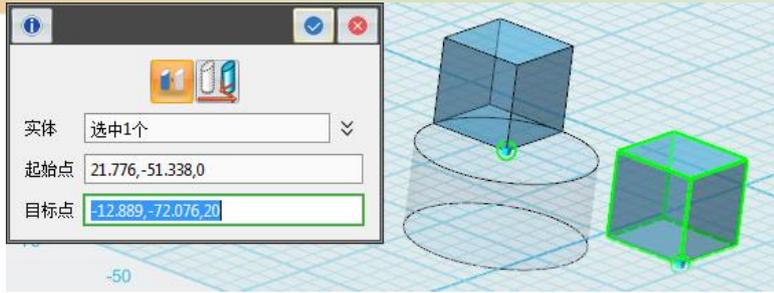
c) 支持直接选取边线拉伸做。

选取实体边线后提供拉伸命令，可以快速的从线变面。



2.4 移动命令

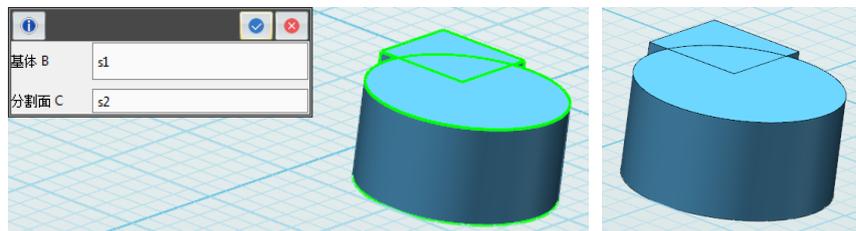
默认是点对点的移动，方便移动圆柱到平面。



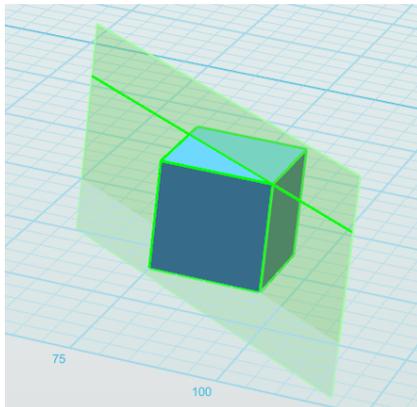
2.5 特殊功能命令

a) 实体分割：

支持用曲面和实体来分割实体。



选择草图来分割实体支持预览。



b) 圆环弯曲/圆柱弯曲：补充旋转角度的参数



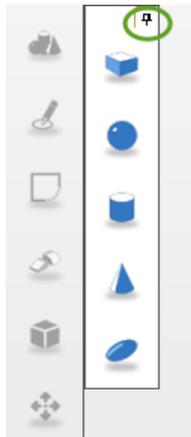


2.6 辅助功能改善

- 悬停在命令按钮上可以很快弹出命令名，方便确认命令。
- 提供按钮来打开命令的提示功能，包括文字和图片。



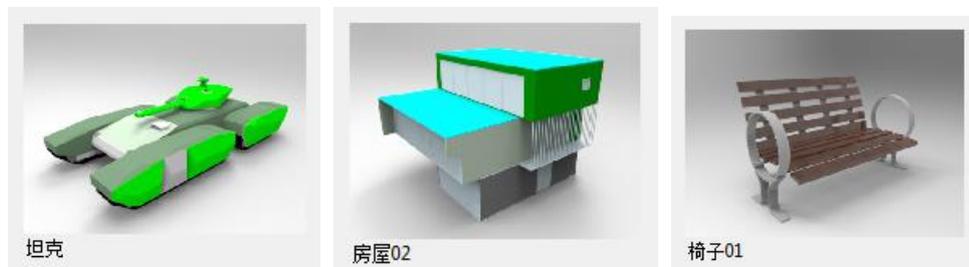
- 定住工具栏，方便反复使用命令。



3 案例库完善

3.1 调整本地磁盘的案例

- 为每个案例添加渲染图，和社区案例统一起来。



- 调整案例库的顺序，从简单案例到较复杂、复杂的阶梯式案例库，默认显示简单的案例，方便用户熟悉和使用案例。



3.2 完善搜索功能

- 支持搜索本地磁盘的所有类型案例，即搜索当前 edu_library 的一级和二级目录。
- 在搜索无结果的时候会提示用户没有找到模型。



3.3 完善网盘登陆

- 支持记住用户名和密码，下次启动可以不用重新登录。
- 输入用户名和密码后按回车不能登陆。



- 保存案例到网盘弹窗中，“是否公开”存在歧义，改成“公开”即可，并完善提示信息，明确“勾上是公开，不勾上是不公开”。

3.4 增加社区网站的连接和微信二维码

- 在案例库的下方提供按钮连接到社区网站。



<- 上一页

下一页 ->

中小学三维创意社区

b) 用户在登陆云盘前可以看到登录下方有二维码和社区网站。

用户名 手机号/邮箱
密码
 自动登录
登录
注册

www.i3done.com

4 操作系统/硬件配置兼容

1. 改善高分屏对图片/图标的显示，解决由于屏幕的 DPI 过高导致图片缩放不正常，图标显示过小的问题。
2. 解决分辨率过低（800x600）导致弹出菜单显示不完整，无法选择命令，以及其他类似的问题如工具条超出界面。
3. 提高在 win8 和 win10 系统上运行的稳定性。

3DOne 免费下载及课堂详情请见：www.i3done.com