

3D One Plus V2.2 新特性介绍

新特性概述

3D One Plus V2.2 在已发布的 3D One Plus V2.13 基础上，实现了模型历史的重编辑，并融入了 3D One V2.3 的所有功能，包括引入电子件功能、新增数字雕刻模块、新增自定义三维场景背景应用、与社区交互以及导入 Obj 功能。

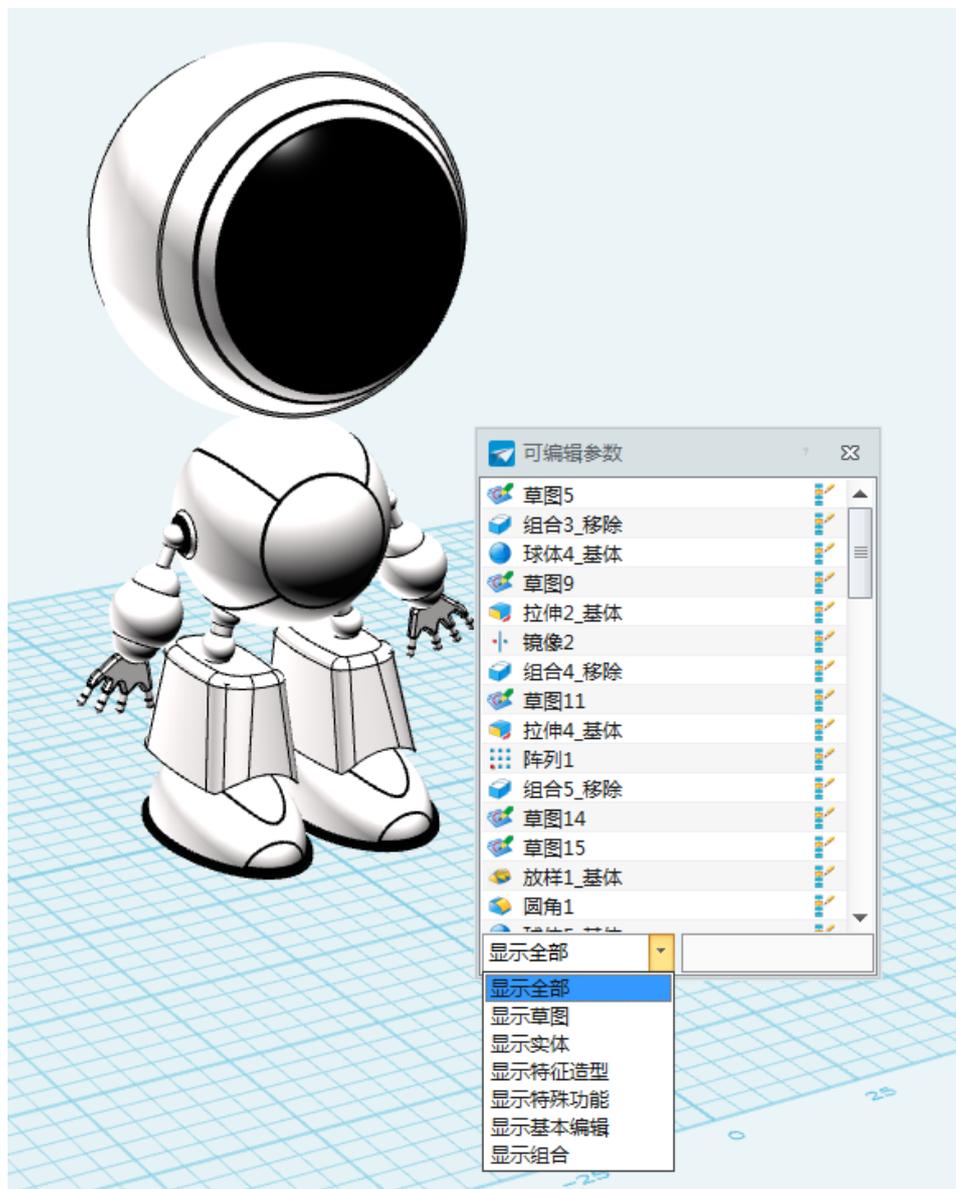
改善重点

- 实现模型历史重编辑
- 引入电子件功能
- 新增数字雕刻模块
- 新增自定义三维场景背景应用
- 与社区交互
- 新增导入 Obj 功能

一 实现模型历史重编辑

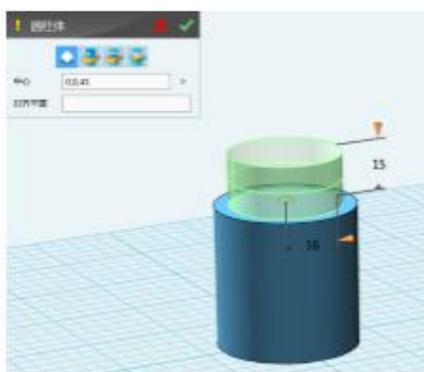
1 长按 2 秒弹出可编辑列表，支持多种特征再编辑

支持基本实体、草图绘制、特征造型、特殊功能、基本编辑与综合编辑等工具模块下的大部分操作重编辑。

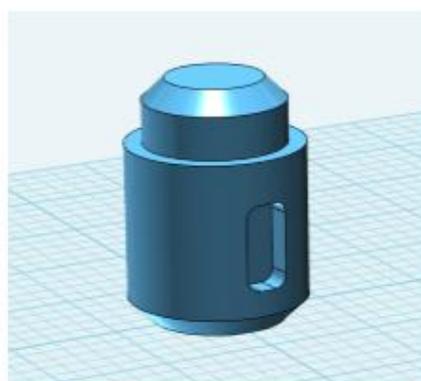


2 随时修改参数与特征

可编辑参数中点击进入修改环境，随时修改参数与特征，减少由于某参数出错导致要重做模型的现象。



1.进入修改环境，改尺寸



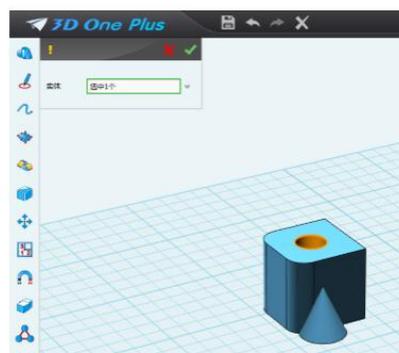
2.确认，返回到原界面

3 简化功能一键消除特征

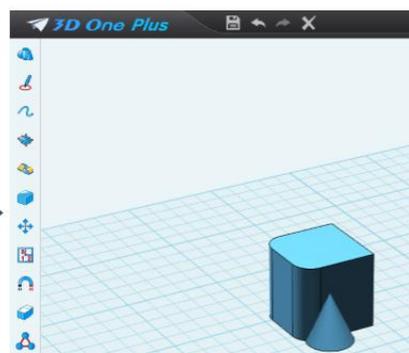
可将某特征直接删掉，让造型自动填充为删除特征后的状态。



1. 左侧基本编辑——简化



2.选中要删除的特征



3.确认，删除特征成功

二 引入电子件功能

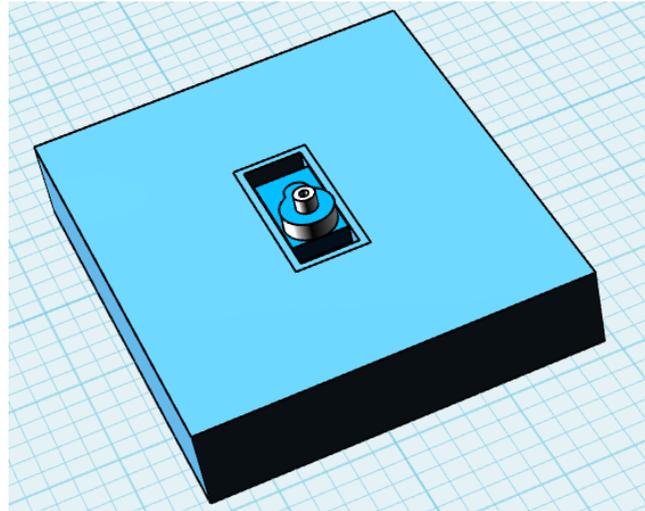
1 多家硬件厂商的电子零部件随意调动

集成了美科、盛思、享渔、机器时代等多家电子硬件厂商的电子零部件模型，用户可直接使用“插入电子件”功能实现电子件模型建立及编辑操作。



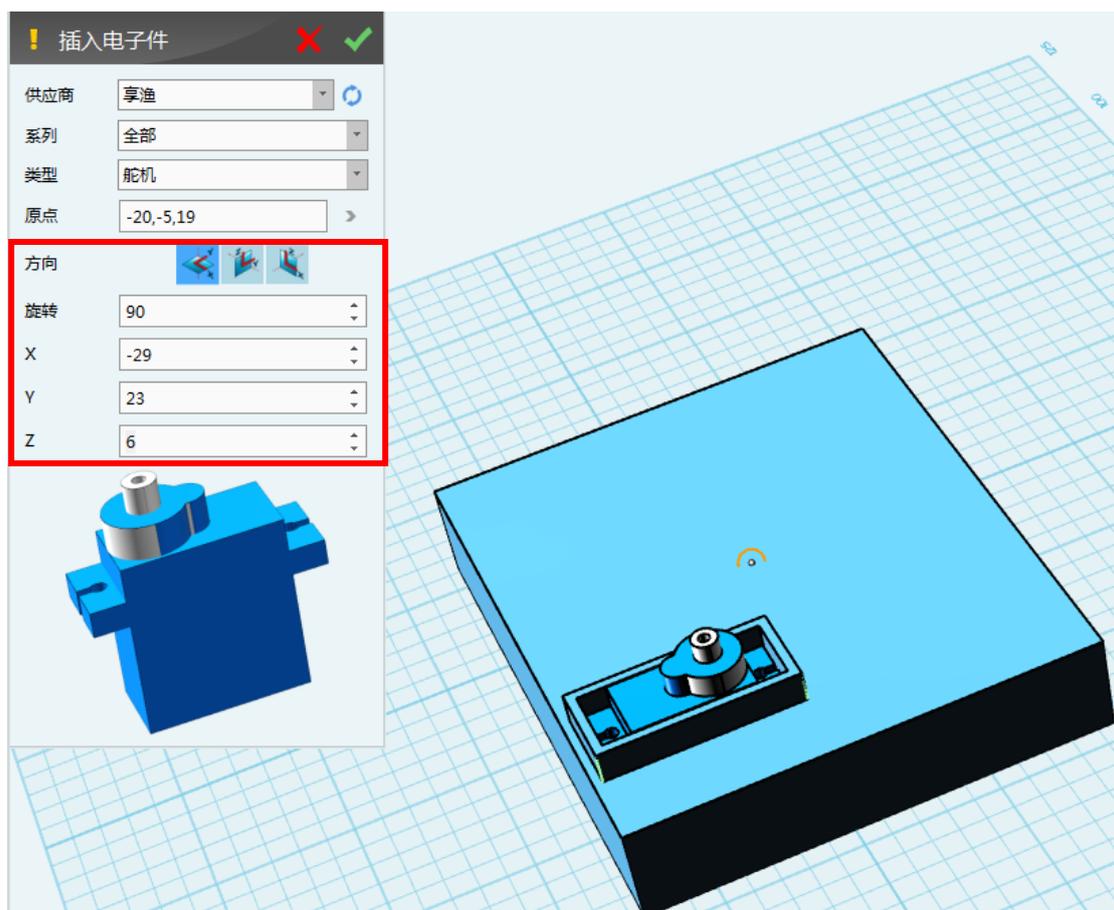
2 确认摆放位置，实现自动挖槽

用户确认电子件摆放位置后，软件可以根据电子件尺寸，自动对模型进行挖槽、添加固定件、放置电子件，一步精确到位。



3 预览电子件摆放效果，根据实际需要自由调整

支持任意更改摆放零部件的方向、旋转角度以及删除操作。



4 实现电子件管理，支持一览电子件图片

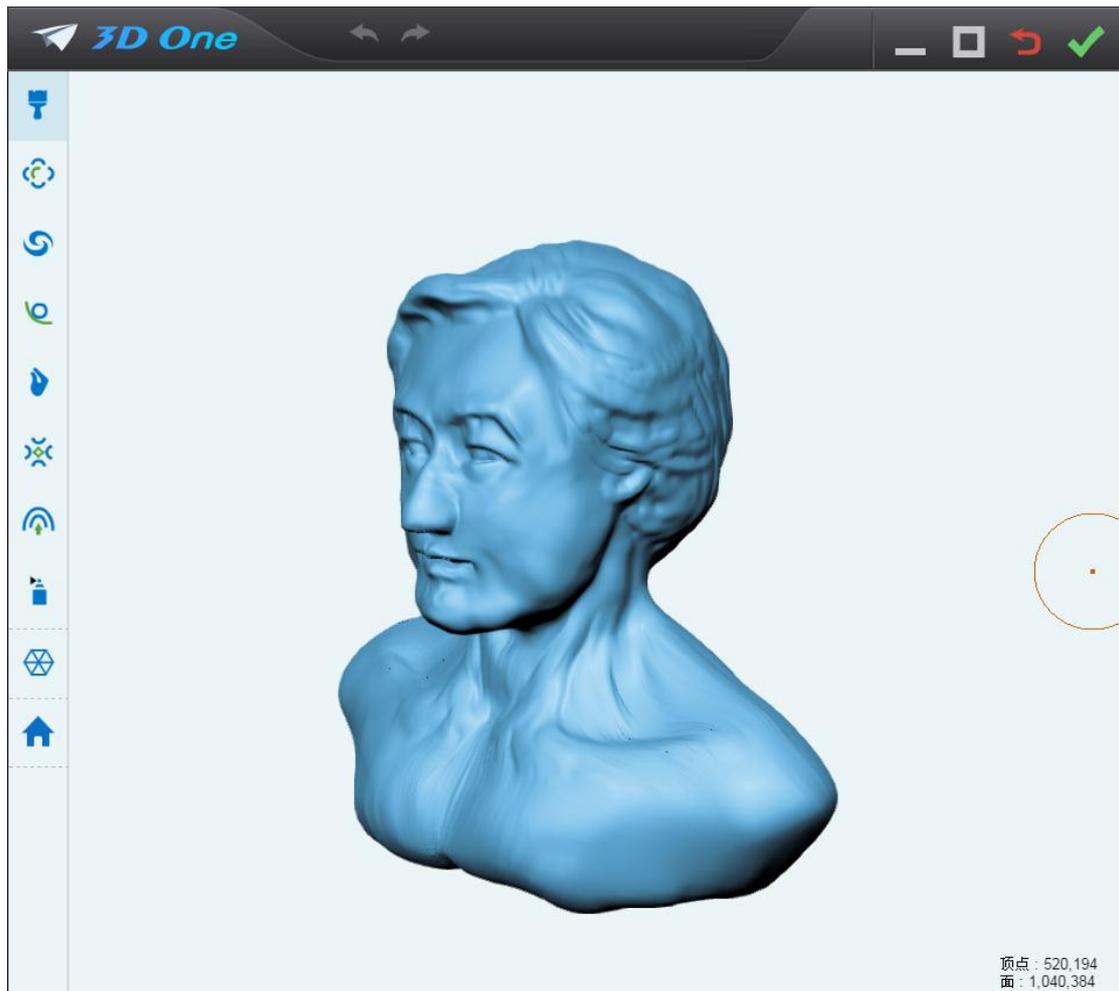
支持预览所有厂商提供的电子件，方便选择需要用到的电子件。



三 新增数字雕刻模块

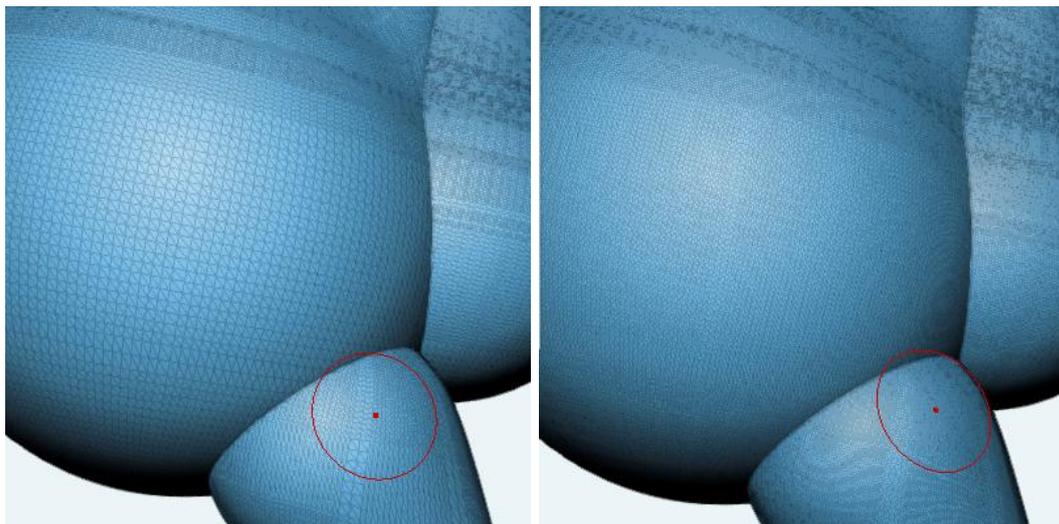
1 多种工具支持 3D 对象雕刻

提供笔刷、膨胀、扭转、抹平、捏塑、皱褶、拖拉、移动、遮盖、缩放、变形等 12 种雕刻工具，轻松雕刻出各种事物造型，下图为用户设计模型效果图。



2 对模型细分，实现精细雕刻

通过细分增加模型的面数量，提高模型的分辨率，从而提高雕刻的精细程度。

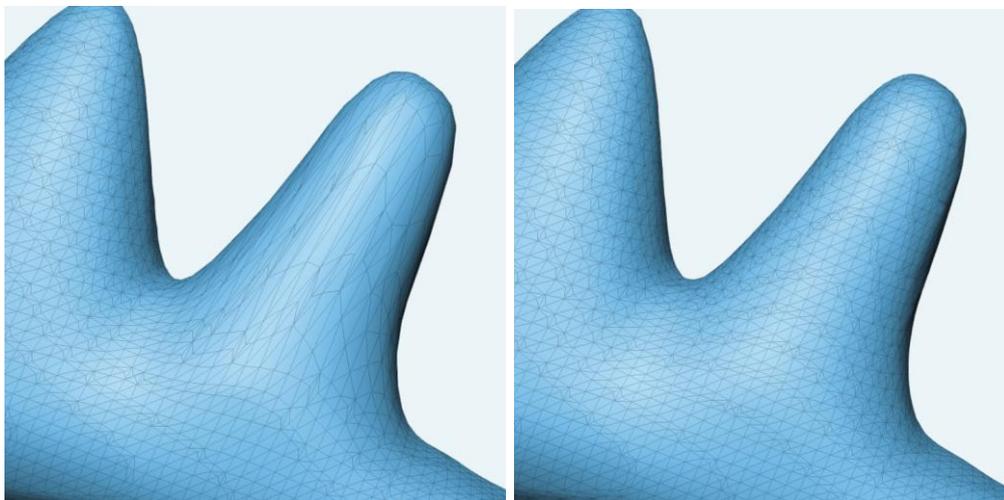


(细分前，模型的分辨率低)

(细分后，模型分辨率增高)

3 基于设置的分辨率，进行立体像素重构

体素重划分功能可实现对部分扭曲网格的修复，自动重新构成网格均匀平滑的模型。



(重构前)

(重构后, 网格均匀分布)

四 新增自定义三维场景背景应用

新版本增加了自定义的三维场景或天空盒，令设计过程更生动有趣。



五 与社区交互

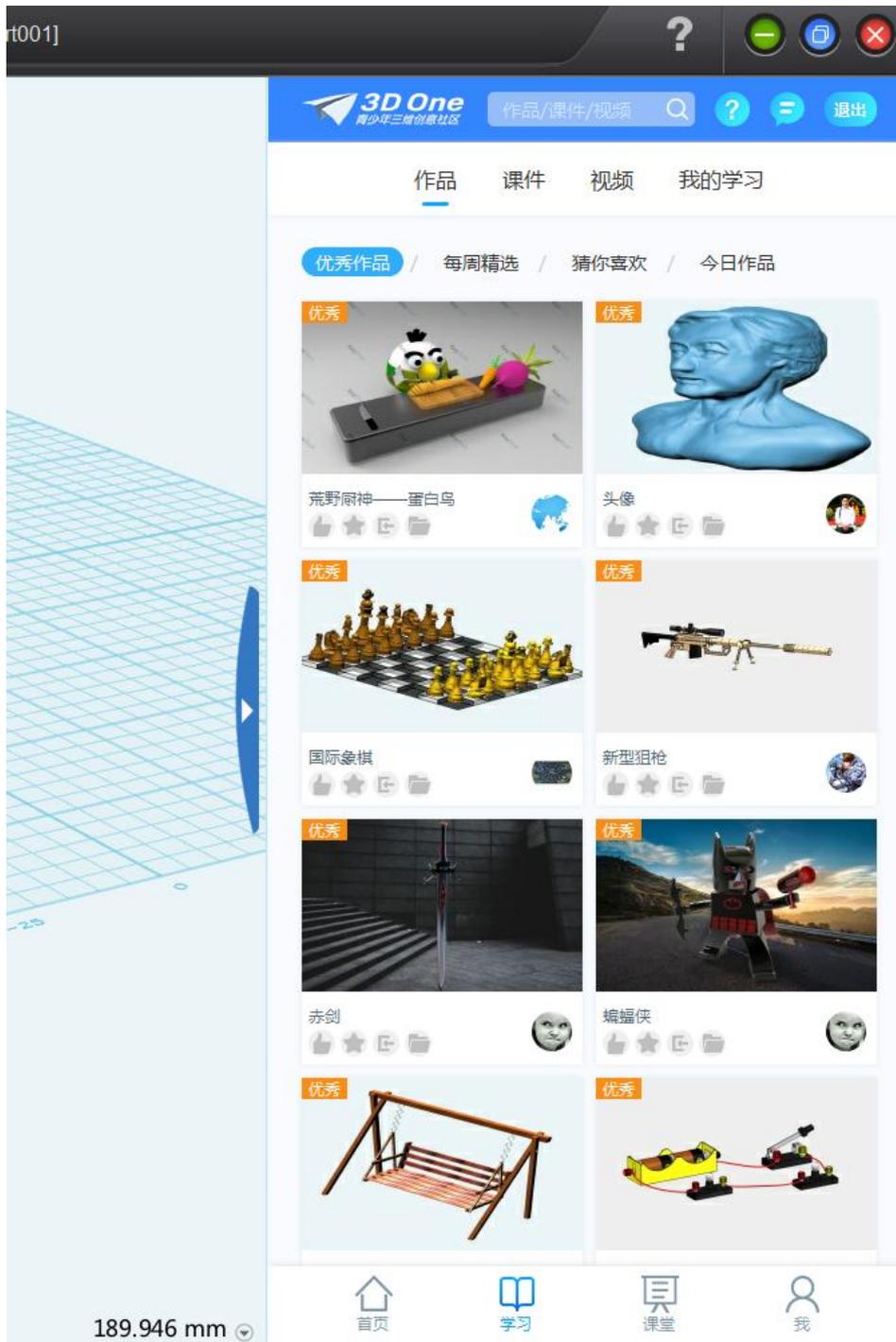
1 支持一键存储作品

注册/登录后，进入社区首页，可一键存储作品。



2 海量资料供你学习

点击学习，会有相关的作品、课件、视频供你学习



3 实现同校设计成果交流展示

点击课堂，会显示你自己本校的作品、老师的课件和作业



六 新增导入 Obj 功能

新版本增加了导入 Obj 功能

