

3Done Mini V1.3 新特性介绍

新特性概述

3Done Mini V1.3 在已发布的 V1.0 的基础上，重点解决易用性及性能方面的问题，为用户提供体验更好、操作更流畅的版本。

改善重点

- 提高模型移动的性能
- 提高堆叠的灵敏度
- 优化涂鸦刻字操作
- 改善拼图模式下拖拽实体的精确度
- 拼图模式寓教于乐
- 网络分享
- 支持 3D 打印
- 支持苹果硬件产品的更多版本

功能改善细节

1 提高模型移动的性能

在 3Done Mini 使用过程中，模型移动是最重用的动作，在 V1.0 版本上，如果绘图区的实体少，或者不复杂的情况下，无论是通过坐标轴移动模型还是拖动整个模型移动，都不是很灵敏。V1.3 版本在这方面做了优化，起码能保证在常用的场景构建（比如“我的家园”

或者“我的乐园”等场景)的操作过程不会出现实体移动困难的情况,在大图打开的情况下进行堆叠时不会出现卡顿和难以旋转视图的情况。

2 提高堆叠灵敏度

3DOne Mini V1.0 版本上的堆叠基本上能用,但是在用户体验方面还有一些改进空间, V1.3 上提高比较明显的是堆叠的灵敏性,在 V1.0 的时候,手指在绘图区堆叠的时候,感觉总会有零点几秒的延迟,就是说手指点下去或者划过去的时候没有立即生成堆叠体,在堆叠体比较多的时候就更明显, V1.3 版本在这方面有了较大的改进,堆叠体的生成跟用户手指动作基本同步,减少用户输入的等待过程,用起来顺畅很多。

3 优化涂鸦刻字操作

3DOne Mini V1.0 版本,要做涂鸦刻字需要先启动命令,然后选择一个实体面,然后点“下一步”,然后在实体上开始涂鸦刻字,然后点完成来生成 3D 文字。V1.3 版本上,这个过程被整合,用户选择了一个涂鸦笔以后,就可以在绘图区开始涂鸦(手指点下去的那一刻软件会默认当选择涂鸦面处理),手指离开绘图区时就自动生成 3D 文字(相当于 V1.0 时的按完成操作)

4 拼图模式下拖拽实体的精确度

3DOne Mini V1.0 版本的拼图模式,拖动一个图案的组件必须小心翼翼,手指稍微偏

移或者拖动组件过程稍微快一点，拖动就会失败，V1.3 版本彻底解决了这个问题，用户操作起来更顺畅。

5 拼图模式寓教于乐

3DOne Mini V1.0 版本的拼图图案较少且没有什么分类，V1.3 版本通过图案分类并寓教于乐，将图案分为“水果”、“蔬菜”、“动物”、“交通工具”、“国旗”等五类，每个分类有 8 个图案可进行拼装，复杂程度逐步提高。除了丰富图案并进行分类，在模型完成拼装后，系统提示图案的名字和发音。

V1.0 的图案以平面为主，V1.3 在图案拼装上提供了三维模型，支持三维模型的拼装。

6 网络分享

3DOne Mini V1.0 版本在网络方面只支持社区模型的上传和下载，在 V1.3 版本上，这方面得到加强：

设计模式下，除了能延续 V1.0 将设计模型上传到社区网盘，并打通社区模型分享到微信朋友圈等社交平台的链接，直接分享模型。

拼图模式下，用户可以叫拼图结果成绩分享到朋友圈等社交平台，吸引更多人来挑战。

7 支持 3D 打印

3DOne Mini V1.0 版本只支持保存模型为 Z1 格式，V1.3 模型还可以保存为 STL 模型，

供其他软件使用或者用于 3D 打印。在 3D 打印方面，V1.3 提供了更方便的功能，用户将模型保存为 STL 的时候，系统提示是否提交打印出模型的订单。

8 支持苹果硬件产品的更多版本