

贵州省第二届青少年人工智能竞赛

竞赛 细则 与 参 赛 办 法

二〇二〇年九月

人工智能创作赛

Micro:bit/Arduino 智能设计比赛

一、作品类别

参赛作品的控制器须根据作品类别和功能需要，使用 Micro:bit 开发板进行设计和创作。须按照以下三项类别进行申报：

1. 科学探索类：为探索科学知识、探究自然现象，用于开展和辅助科学实验或模拟科学现象、讲解科学原理，呈现科学知识的作品。
2. 工程应用类：针对学习与生活中发现的问题和需求，以及对工业、农业、森林海洋、交通运输、公共服务等社会各行业的观察与思考，设计实现能够利用智能手段解决问题或改进现有解决方式的作品。
3. 人文艺术类：运用声、光、触控效果、交互体验等智能技术，展现艺术思考、艺术体验或人文思想、历史文化、民族风采等内容的作品。

二、作品要求

1. 思想性：主题清晰、思想明确，体现青少年自身的科学精神和创新意识。
2. 科学性：方案设计合理、软硬件选择恰当，可扩展性强，程序思路清晰、算法简洁、结构严谨。
3. 创新性：选题新颖，构思巧妙，设计独特，具有一定的原创性和创新性。
4. 实用性：作品来源于社会生活中具体问题或对现有设备（技术）的针对性改良，具有一定的实用性和可操作性。
5. 艺术性：作品设计符合工业设计标准，具备艺术欣赏性和表现力，符合时代审美。
6. 表现性：选手现场表达清楚，思路清晰，能够较好的展示作品，应变能力强，语言、形体得当，礼貌待人。
7. 参赛作品必须为作者原创，无版权争议。若发现涉嫌抄袭或侵犯他人著作权的行为，一律取消申报和评奖资格，如涉及版权纠纷，由申报者承担责任。
8. 参赛作品的著作权归作者所有，使用权由作者与主办单位共享，主办单位有权出版、展示、宣传获奖作品。

三、作品申报

1. 作品登记表。在线申报时填写相关作品说明，包括：
 - (1) 创作灵感、设计思路。
 - (2) 团队成员介绍和工作分工说明。
 - (3) 硬件清单：包括硬件型号及成本，限定使用的型号以 Micro:bit 作为基础开发板，可使用扩展板对功能和引线进行扩展。
 - (4) 至少 5 个步骤的作品制作过程，每个步骤包括至少一张图片和简要文字说明，可制作 PPT 文件。

- (5) 成品外观及功能介绍，并提供必要的使用说明。
- 2. 作品演示视频，在线申报时上传相关视频文件，包括：
 - (1) 设计思路、研究过程，对作品外观设计及作品功能进行充分演示。
 - (2) 时间：2 分钟以内。
 - (3) 格式：**MP4**。
- 3. 接线图，需要提交 **JPG** 格式的图片。
- 4. 原创声明，包括参赛协议，同意大赛组委会对参赛作品进行公开展示。

语音&视觉识别创作赛项

一、作品要求

参赛作品需实现模型训练功能，作品通过模型训练能够识别不同的物体，并作出一定的动作反馈。

二、 评审标准

创新性（30%）

作品符合主题要求，且和已有产品相对比具有创新性。选手能根据现有的软硬件，结合独特的设计理念，最终完成一件智能物流作品。

技术性（30%）

技术使用合理，可实现赛事主题规定的人工智能相关功能，同时保证作品能达到预想功能，且此功能具有一定的智能性和实用性。

艺术性（25%）

参赛作品需拥有完整外观且电路不能外露，符合安全和环保的要求，色彩搭配、结构设计合理。同时，作品需体现智能物流功能，能通过对外观的美化提升作品的表现形式。

完整性（15%）

选手需保证所提交文件内容完整、思路清晰，选手可通过该方案详细阐述作品的功能及实用性。

三、 注意事项

为保证大赛的公平性，参赛者必须按照真实年龄提交作品。如在作品评选过程中发现有虚报年龄或组别行为者，一经组委会确认，将取消其参赛资格。

参赛作品必须由选手独立完成，选手在上传作品前需承认拥有该作品的著作权。参赛选手不得剽窃、抄袭他人作品，如因此引起任何相关法律纠纷，其法律责任由选手本人承担，并取消选手的参赛、获奖资格。

禁止以更改作品名称、创作团队等方式，参加比赛，经组委会确认，将取消其参赛资格。

未经组委会同意，选手不得将参赛作品转让或许可给任何第三方，如因此引起任何相关法律纠纷，其法律责任由选手本人承担。

选手需处理好参赛作品上传前的保密问题，并确保该作品在参赛前未公开发表展示或参加其它赛事（校级以上），一经发现上述行为将立即取消选手的参赛、获奖资格。

选手需保证其参赛作品内容健康向上，不触犯国家政策法律规定，不涉及色情、暴力等其他违反道德规范的内容。如因此引起的任何相关法律纠纷，其法律责任由选手本人承担，并取消选手的参赛、获奖资格。

组委会充分尊重选手参赛作品版权，对于参赛入围作品、获奖作品，其作品使用权和版权归主、承办方和原作者共同所有。

对于所有参赛作品，一经参赛将视为选手同意组委会拥有其参赛作品的使用

权，组委会可以以任何形式将参赛作品进行展示和传播。

选手一经上传参赛作品即代表完全接受赛事相关规定与条款。