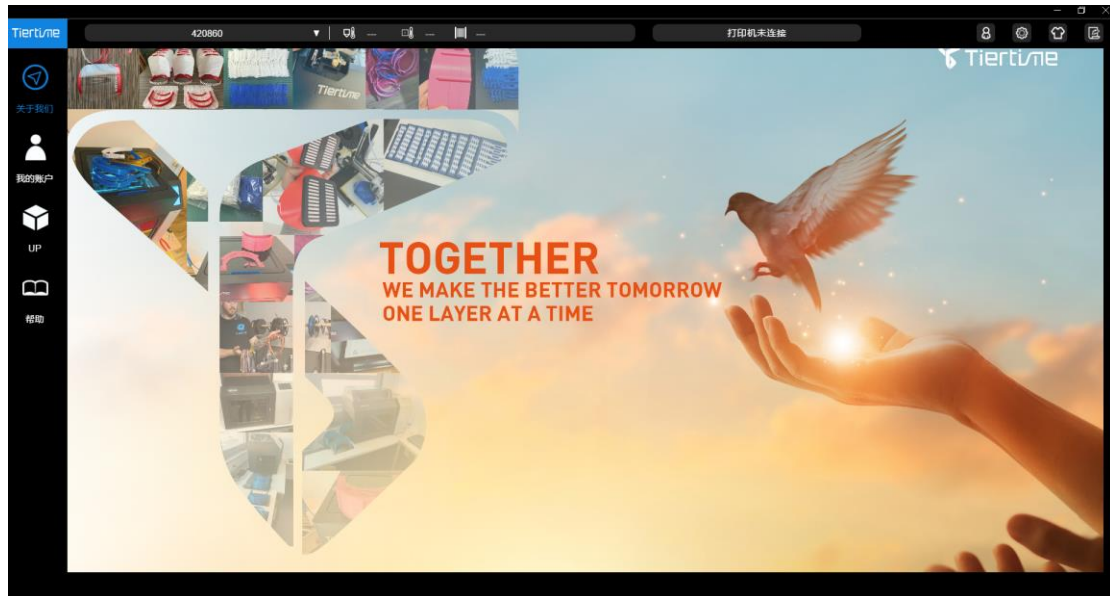
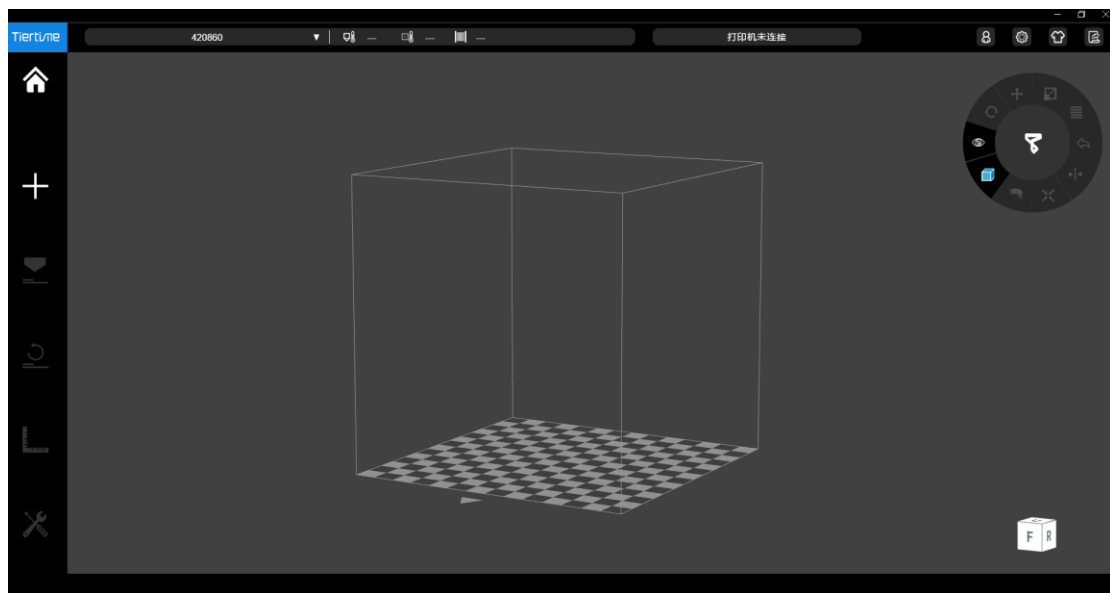


3D 打印机操作使用攻略

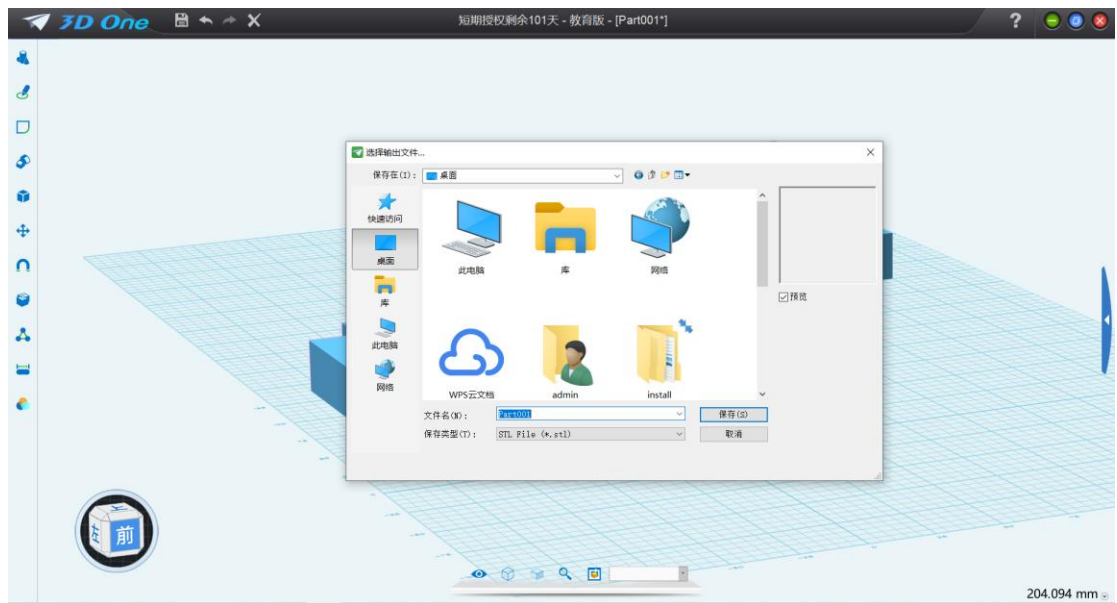
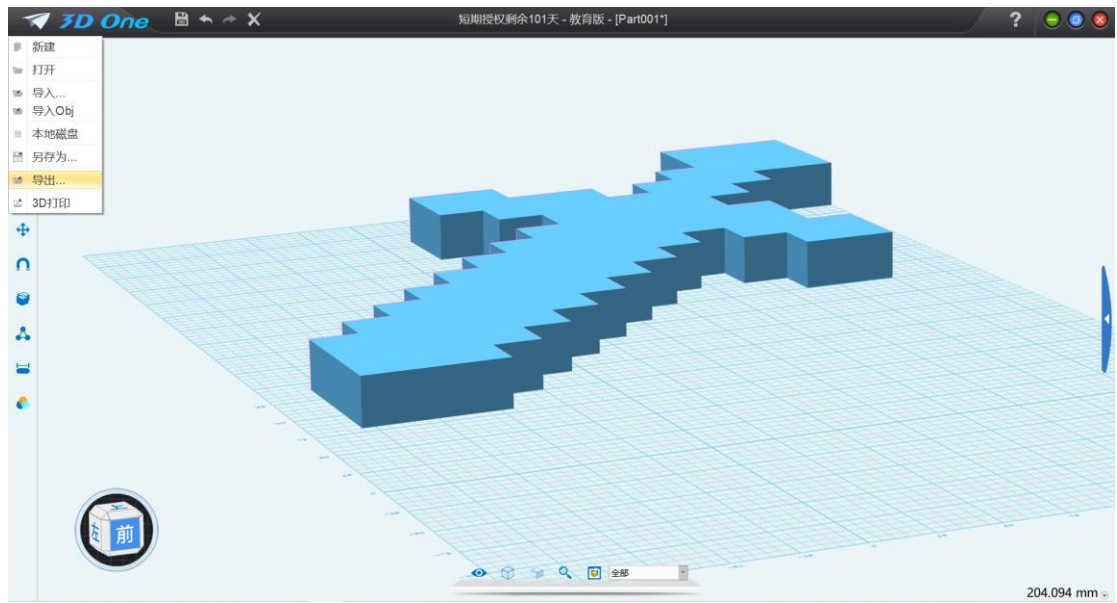
步骤 01 我们先来打开 UP Studio 三维切片软件，这款软件就是可以直接控制我们这台 3D 打印机来做作品。刚打开软件，应该是下面这个画面：UP Studio 软件的初识画面。



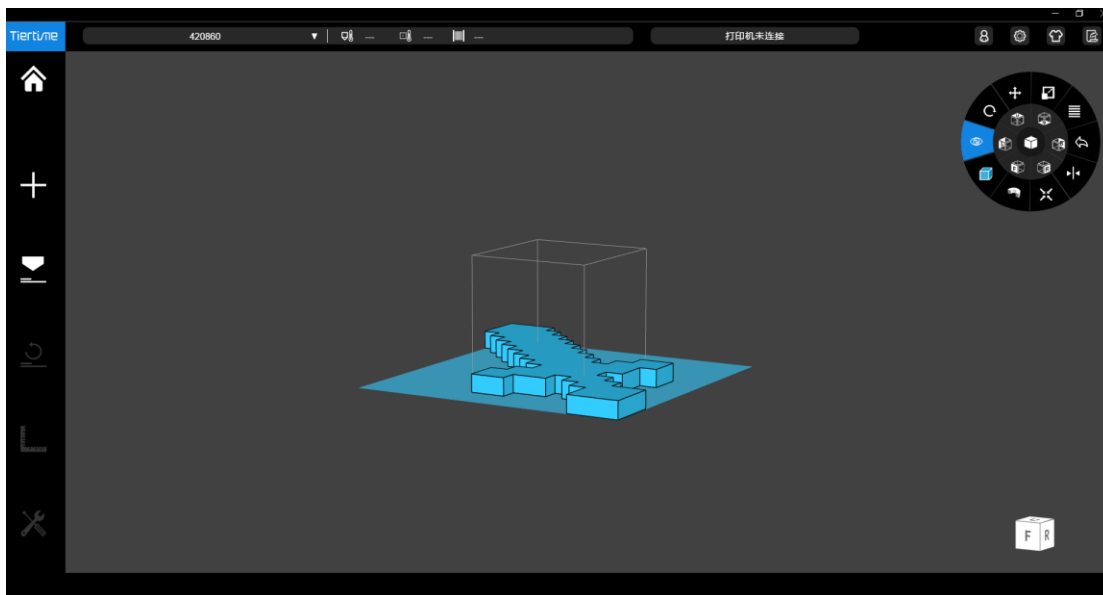
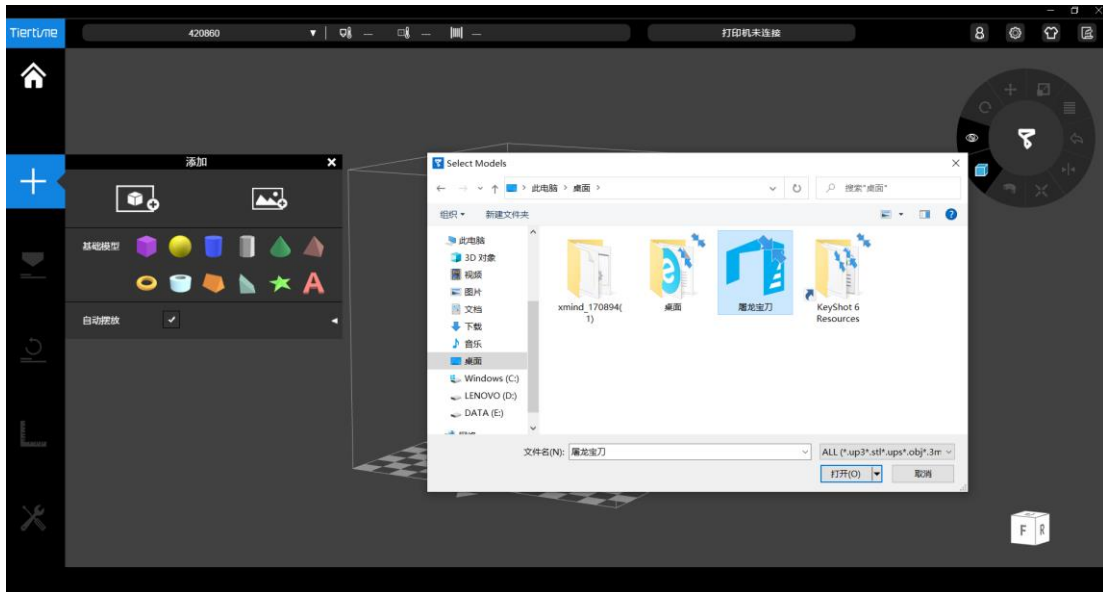
步骤 02 点击左侧“UP”图标，进入到三维切片软件的操作界面。



步骤 03 进入 3D ONE 软件中“导出”模型的 .stl 模型。

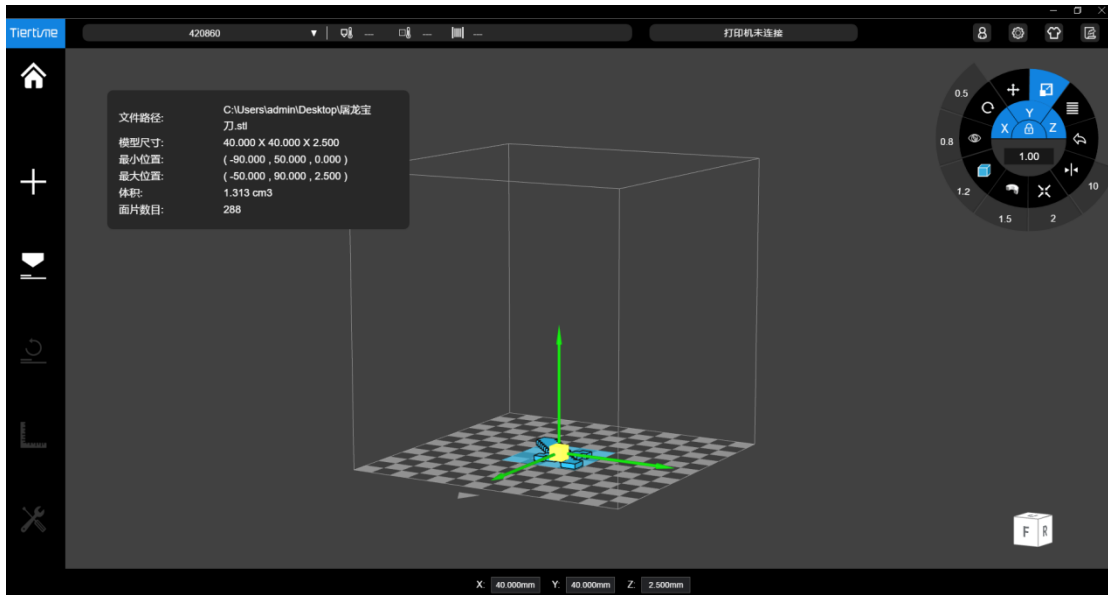


步骤 04 点击左侧“+”，导入.stl 模型

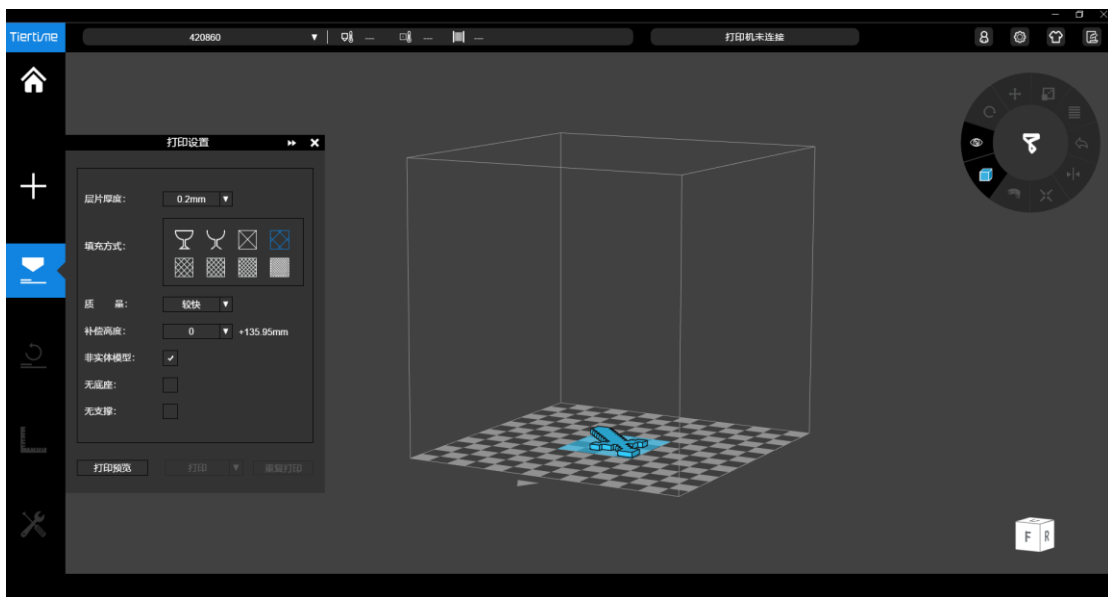


步骤 05 调节模型大小，点击软件右上角“转盘”中“缩放”按钮，可通过点击弹出的环状数字来进行修改。修改后，鼠标单击模型，左上角可出现模型当前参数信息。建议模型大小为 40mmX40mmX2.5mm（相当于连续 3 次缩小模型）。

注意：数字大于 0 是成倍数放大模型，数字小于 0 是成倍缩小模型。



步骤 06 点击软件左侧“打印”图标，按照如图中参数进行修改，点击“打印预览”



软件底部右侧将显示打印时长和所要消耗的材料数量，点击“退出预览”。

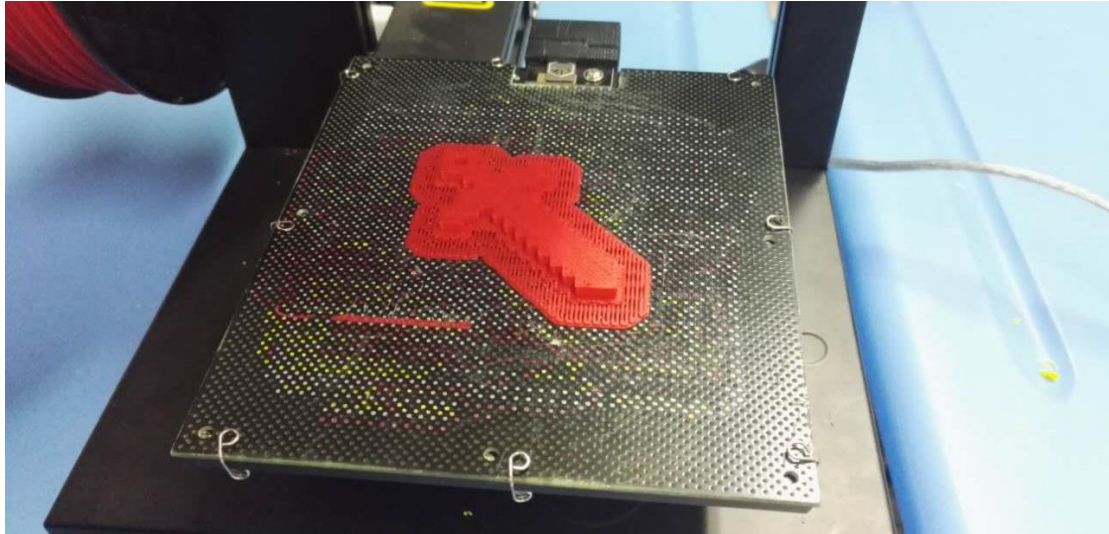
打印时长不易超过 15 分钟。



步骤 07 将 usb 数据线一段与电脑相连接，另一端连接 3D 打印机，打开背部 3D 打印机开关，此时三维切片软件左侧底部 3 个图标会标亮显示，点击“初始化”图标，等待数十秒，3D 打印机所有参数归零。

步骤 08 再次点击“打印”图标，点击“打印”按钮，等待 1 分钟，三维模型将自动上传打

印机，听到“滴”声后，3D 打印机组件加热，当打印机喷头加热至一定温度后，打印开始打印制作。



步骤 09 当打印机制作完成时，待打印底板彻底凉下来后，用铲子或开口钳将作品取下，还原打印底板，拆除打印模型底部支撑物，作品完成。

