

Macao International Youth Innovation and Creativity Association

茲通知各有關單位:

關於舉辦 2021-2022 年電子信息智能創新大賽澳門(橫琴)賽區的通知

根據中國電子學會《關於開展 2021-2022 年全國青少年電子信息智能創新大賽的通知》和《關於公佈 2021-2022 青少年電子信息智能創新大賽地方承辦單位名單的通知》相關精神,經報澳門(橫琴)賽區組委會同意,澳門國際青年創新創意協會擬定於 2022 年 5 月 21-22 日在澳門特別行政區及橫琴深度合作區舉辦《2021~2022

年度電子信息智能創新大賽澳門(橫琴)賽區選拔賽》。誠意邀請本澳各校組織中、小

學生積極參與。(比賽地點暫定分為澳門主會場和橫琴分會場,澳門同學不用出境。)

本届大賽爲科普公益性質競賽活動,本著以提升中、小學生科技素質爲目標, 不收取或變相收取任何參賽費用。

2022 學年面向中小學生的全國性競賽活動名單"(俗稱教育部白名單比賽)。獲得第

此大賽自 2013 年舉辦以來,已連續成功舉辦七届,且正式入圍教育部 "2021-

二十九届、第三十届聯合國國際科學與和平周《優秀活動獎》和《特別貢獻獎》。大

賽旨在激發廣大青少年的科學興趣和想像力,培養鑽研探究、創新創造的科學精神

和實踐能力;促進青少年科技創新活動的廣泛開展;發現和培養一批具有科研潜質

和創新精神的青少年科技創新後備人才。

澳門東望洋街 2-2B 號萬事達商場大廈 1 樓 M



Macao International Youth Innovation and Creativity Association

主辦單位:中國電子學會

承辦單位:澳門國際青年創新創意協會

一、大賽內容

具體賽項介紹和規則請見附件或到本會官網 https://miyica.org/ 查看。本届大賽設置電子科技、智能機器人、軟件編程三大類賽項。澳門(橫琴)賽項為:

(一)電子科技類

通過個人或小組合作的形式,利用電子技術方面的多種元器件和工 具自主設計完成電子應用作品。

● 電子控制工程賽

(二)智能機器人類

通過個人或小組合作的形式,以開源硬件和軟件爲基礎,考察選手對 開源硬件、機器人編程、人工智能應用等技術的掌握及使用。

- 物資分揀主題賽
- 無人機主題賽(無人機障礙競技賽)

(三)軟件編程類

基於圖形化、代碼等編程形式,在設定的命題下通過邏輯分析、程序設計、創意實現,完成比賽項目設定的主題。

- Python 編程挑戰賽
- 圖形化編程挑戰賽



Macao International Youth Innovation and Creativity Association

二、大賽時間

(一) 說明會時間:即日至2022年3月19日(六)(15:00)

(#騰訊會議 ID: 925-780-070)

(二)報名截止時間:即日至2022年3月28日(一)截止

(三) 澳門(横琴)選拔賽: 2022 年 5 月 21-22 日

地點:(地址及日程表另行通知)

(比賽地點暫定分為澳門 主會場和橫琴分會場, 澳門同學不用出境。)

(四)全國總决賽:2022年6月至8月

三、獎項設置

- (一) 澳門(橫琴)選拔賽以個人或團體爲單位,設置一等獎、二等獎、三等獎
- (二) 澳門(横琴) 選拔賽所有賽項根據獲獎隊伍和個人爲單位,設置優秀指導教師獎、優秀組織獎。
- (三)電子控制工程賽另設置最佳工程獎、最佳可持續發展獎、最佳編程獎、 最佳三維設計獎、最具人氣大獎。

四、報名方式

請登入澳門國際青年創新創意協會(澳門組委會)官方網站或青少年電子信息科普創新平臺查詢具體報名細則。活動堅持公益性原則和自願性原則,不收取與比賽相關的任何費用。因參加活動產生的食宿交通費用自理。

(注:每人每賽期僅可報名一個賽項)

五、對 象 : 就讀本澳正規教育的中、小學生均可報名參加。

六、**評審準則**:參照"全國青少年電子信息智能創新大賽"競賽規則不同項目 的評審標準。

七、評判團:根據參賽作品內容及專業性,由承辦單位澳門國際青年創新創意協會協助邀請合適的專業人士、學者、專家等參與評審工作。

澳門東望洋街 2-2B 號萬事達商場大廈 1 樓 M

Rua de Ferreira do Amaral Centro Commercial Master 2-2B, 1/M Macau http://www.miyica.com miyica.macau@gmail.com Tel: (853) 62205501



Macao International Youth Innovation and Creativity Association

八、上訴須知:比賽採用的是比賽結果即時發佈制。

如果參賽選手對裁判結果有異議,應當於當天比賽結束公佈成績後2小時以內提出申訴。每則申訴,申訴人必須填寫其真實姓名、聯絡資料(包括電話及電郵),舉證內容等三個部分。申訴內容需具體說明在比賽過程中疑似異常情况的時間、相關人員、異常內容、相關證明資料(如:照片或視頻等材料)和對比賽結果不滿的原因。申訴人資料將會保密。若以匿名者提出申訴,僅作備案處理。申訴仲裁小組在接到申訴意見後,將視需要組織評審專家進行覆核評估,並在1個工作日內將處理意見反饋給申訴人。

九、備註:

- a) 若作品曾參加同類型比賽,建議參賽者根據本比賽的要求,進行優化改進或改良;
- b) 若在評選過程中發生任何問題而本章程未能顧及之處,將由評判團全權決定處理;
- c) 澳門(橫琴)代表隊(包括學生及指導老師)須自備有效之旅遊證件及自行負擔倘有的簽證費用,若代表隊伍或學生因事退出或未具有效之旅遊證件,主辦單位有權安排候補得 獎者參賽,但不得由非獲獎隊伍成員替補或擅自邀請其他人員加入。
- d) 代表隊的指導老師人數由本會根據實際帶隊及比賽需要作最後決定。
- e) 未能參加對外賽事的參賽成員,須在 2022 年 5 月 20 日或之前以書面形式通知本會。
- f) 為預防新型冠狀病毒肺炎參賽者於比賽期間須配戴口罩;所有人士入場前必須酒精搓手、 量體溫、出示健康碼,並須配戴口罩;發熱人士不能進場;參賽者須留意特區政府的 疫情資訊並配合大會安排,衛生部門及場地的防疫指引及預防措施以當日現場公佈為準。
- g) 主辦單位及承辦單位保留對本章程的修改和最終解釋權。

十、澳門(横琴)賽區組委會聯繫方式

- 潘老師 (+853) 6233-8302, (+86) 17765990900
- 楊老師 (+853) 6868-6113
- 梁老師 (+853) 6656-6993, (+86) 18163425272

再次感謝貴校對本會的大力支持!WW

謹頌

教安!



具體賽項介紹和規則請在大賽官網查看。

組委會網站:https://miyica.org/

澳門(横琴)賽區組委會(澳門國際青年創新創意協會)

2022年3月9日



Macao International Youth Innovation and Creativity Association

附件:

2021-2022 全國青少年電子信息智能創新大賽 賽項簡介

澳門(橫琴)賽項			
(一) 電子科技類	通過個人或小組合作的形式,利用電子技術方面的多種元器件和工具自主設		
	計完成電子應用作品。		
	● 電子控制工程賽(團隊)		-高中組
(二)智能機器人類	通過個人的形式,以開源硬件和軟件為基礎,考察選手對開源硬件、機器人		
	編程、人工智能應用等技術的掌握及使用。		
	● 物資分揀主題賽(個人)	(需要軟件)	-小學組、初中組和高中組
	● 無人機障礙競技賽(個人)	(需要套件)	-小學組、初中組和高中組
(三) 軟件編程類	基於圖形化、代碼等編程形式,在設定的命題下通過邏輯分析、程序設計、		
	創意實現,完成比賽項目設定的主題。		
	● Python 編程挑戰賽(個人)		-小學組和初中組
	● 圖形化編程挑戰賽(個人)		-低小組(1-3 年級)、高小
			組(4-6年級)和初中組

● 電子控制工程賽(團隊 - 每隊 2 人)

- 本賽項是爲了豐富青少年電子信息相關知識,培養青少年創新思維方法,鍛煉青少年動手 製作能力,發掘青少年電子信息人才而設立的,主要考核參賽選手對電子信息、智能控制 等相關知識的綜合運用。
- 高中組參賽選手綜合利用單片機、軟件編程、計算機通信等技術,自主設計完成一個電子 控制作品,並向評委展示和答辯。

● 物資分揀主題賽(個人)(需要軟件)

- 以人工智能技術在抗疫物資分揀領域爲背景,通過全新的比賽選拔機制及比賽內容設置, 運用虛擬 AI 技術、人工智能硬件爲載體,設計創作出具有實際應用價值的物資分揀領域的 人工智能作品。該作品可從抗疫物資分揀角度出發,製作一種機場物資的分揀裝置,充分 體現出裝置的智能化和精准度,進一步提升物資按類分揀的效率。
- 本賽項分爲小學組、初中組和高中組(含中職),比賽爲單人賽。

澳門東望洋街 2-2B 號萬事達商場大廈 1 樓 M



Macao International Youth Innovation and Creativity Association

● 無人機主題賽(個人)- "無人機障礙競技賽" (需要套件)

- 本賽項是在大力發展創客教育與 STEAM 教育的基礎上爲提高青少年創新創造能力,實踐動手能力和解决實際問題能力而設立的。通過競賽方式,在廣大青少年群體中普及無人機基礎理論、工程設計相關知識,培養青少年的創意思維和動手能力,鍛煉青少年的創造能力和解决實際問題的能力。
- 本賽項分爲小學組、初中組和高中組(含中職),比賽爲單人賽。

● Python 編程挑戰賽(個人)

- 本賽項是在買徹落實中小學生核心素養教育基礎上,通過競賽方式,提升中小學生創新創造能力、探究協作能力、動手實踐能力和解决問題能力。
- 本賽項分爲小學組和初中組,比賽爲單人賽。

● 圖形化編程挑戰賽(個人)

- 本競賽項目基於圖形化編程工具 Scratch,參賽選手通過製作創意游戲,描述故事,使用工具,製作動畫等方式,訓練計算思維,開拓創新視角,激發創造能力,培養對新興科技的興趣。
- 本賽項分爲低小組(1-3 年級)、高小組(4 -6 年級)和初中組,比賽爲單人賽。



賽項說明 & 賽項說明視頻(持續更新)

澳門東望洋街 2-2B 號萬事達商場大廈 1 樓 M