

I 语言

一、比赛主题

我的大数据助理-数通宝

二、组队说明

分组方式：小学组、初中组、高中（中职）组

队伍组成：1 名学生、1 名指导教师。

三、比赛任务

请用 i 语言编写程序，解决一下几道题：

小明心中想到三个数，这三个数的和等于这三个数的积，你知道小明想的三个数都是什么吗。

老奶奶家养了 20 只鸡，分别装在 5 个笼子里，每只笼子里鸡的只数都不相同。老奶奶是怎样把 20 只鸡装进 5 只笼子的呢？

有一个四位数，各位数字之和等于 34。符合这个条件的四位数有哪些？

一名渔夫打了 15 条鱼，渔夫对他的妻子说：“我要分三批吃它们。不过吃以前把它们排好队，然后编上号码，我从头一条开始吃，隔一个吃掉一个，也就是：我第一次吃掉排在第 1, 3, 5, 7, 9, 11, 13, 15 号位置的鱼，剩下的不动，第二次还是从头一条吃起，隔一个吃一个；第三次也是照这个办法吃。但把最后剩下的一个放了。”聪明的小朋友们，你们知道第几号鱼被放生了吗？

给出一个随机在 [1, 1000] 以内的数，请计算这个数的阶乘。

四、评分标准

任务	描述	要求及标准	分值
描述解题思路文档	描述解题思路，突出计算过程的关键点	描述清晰，图文并茂	0-15分

演示视频	描述解题思路，开发过程中的亮点，难点解释。	汇报 PPT 一份； 视频不超过 6 分钟	0-25 分
提交软件作品	提交一份自己做的数学工具软件。将 config 目录压缩发至组委会。	界面美观	0-60 分

五、环境要求

Windows 10 64 位操作系统。

I 语言下载包：贵州省青少年人工智能竞赛（群号：479993135）
下载。