

人工智能基础算法赛规则

一、竞赛项目

1、图形化编程

分组方式：小学组、初中组、高中（中职）组

队伍组成：1 名学生、1 名指导教师

2、Python 编程

分组方式：小学组、初中组、高中（中职）组

队伍组成：1 名学生、1 名指导教师

3、C++编程

分组方式：初中组、高中（中职）组

队伍组成：1 名学生、1 名指导教师

二、选拔形式

人工智能基础算法赛仅面向分区赛选拔，由省级组委会根据分区赛参赛情况取一定比例的参赛选手进入省级决赛。比赛采用现场答题方式进行，答题时长为 2 小时。

三、题目类型

1、图形化编程

图形化编程试题分为基础题、任务题、创意题三种。基础题在纸质试卷中完成，任务题及创意题在计算机中完成。使用的编程环境参考分区赛要求，省级决赛编程环境在赛前一周公布。

a、基础题 30 分，采用选择题形式，共 10 题。

b、任务题 30 分，根据题目要求在电脑中编写可完成任务的程序并保存，小学组 1 题、初中组 2 题、高中组 3 题。

c、创意题 40 分，要求选手根据给定主题和相关材料创作编程作品，作品类型可以为游戏、故事、动画等多种形式展现。

2、Python 编程及 C++编程

Python 编程及 C++编程试题根据试题难度由 4-6 道程序任务题组成，参赛选手全程在计算机中完成。参赛选手到达比赛场地后由现场裁判公布网址及选手账号，参赛选手登录账号后完成答题。

四、其他注意事项

1、选手进入场地，不得携带磁盘、U 盘、书籍、草稿纸、计算器任何形式的通信工具。应严格遵守纪律，对于违反考场纪律的选手，一经发现，当场取消竞赛资格。

2、选手进入系统后，对试题有任何疑问应立即举手示意。选手可向监考老师咨询有关注意事项等方面问题，但不得咨询试题解题思路、算法、上机试调等问题。

3、选手答案以最后一次提交为准，为了减轻由于突发事件（如硬盘故障、断电等）所带来的严重后果，要求选手应在比赛过程中及时提交答案，以免造成超时无成绩。若发生突发事件，视情况延长时间，但最多延长 20 分钟。选手程序的错误和操作不当所造成的死机或文件丢失，不属于突发事件，不延长时间。

4、选手应该完全按照试题要求提交答案，不得提交恶意代码，提交恶意代码者记零分。

5、竞赛时，选手应合理分配时间，先易后难，并在时间允许的情况下尽量优化算法。