2022 年甘肃平凉市人工智能比赛 智慧物流挑战赛竞赛流程

本赛项内容指引分为五个环节,赛前准备、竞赛所需 工具、竞赛流程、赛场问题处理、注意事项。

一、赛前准备

 1.确认信息:报名参赛的选手需提报个人信息,选手需 在赛前确认提报的信息无误。

2. 软件下载/领取激活码/场景获取

(1) 资源平台:

https://www.i3done.com/contest/show/462.html

(2) 软件下载: 在资源平台——竞赛准备中软件下载, 点击 3D One AI 2.4 版本 (32 位/64 位), 下载软件。

若选手安装其他版本,请卸载后重新安装 3D One AI 2.4 版本软件。



3. 确认软件授权时间:打开软件若在软件上方显示"试用版"表示软件授权已到期,需要使用软件授权码激活。



打开我任

 软件激活:在资源平台"竞赛准备"中点击"点击这 里领取激活码",填写相关信息,领取激活码。

单位: 平凉市教育局 柔力	单位: 平凉信息工程学校		
	广州中望龙腾软件股份	分有限公司	•
秋村与馬田下橋 1.4代十下橋 3D One AI (528) 3D One AI (548)	大貴介紹 学习税額 売店 損払 日	<u> </u>	

点击领取激活码

	大寬介绍 学习视频 竞赛准备 活动成绩
	* 平凉市智慧物流挑战赛3D One AI授权码领取通道
	提文法色成功后,请关闭当时面口并点击团初级长权别!
手机、邮箱、昵称	 (2) 本 院校名称:
输入带码	中望教育3D One创新实验室
	·····································
	*姓名:
<u> </u>	15447AT
还没有帐号? 立即注册	- <u>训练1.Z1A1</u> * <u></u> # # # # # # # # # #
选择其他方式登录	17860623088
	/ Win1089544218
ര്	
	本电脑硬件推荐配置 植物植实 信息
	ra/TM112,3225

注册账号

返回竞赛界面,点击领取激活 码,填写相关信息

大赛介绍	学习视频 竞赛准备 活动成绩
	克润准备
1.軟件下载 3D One AI (33位)	
3D One AI (64(ŷ)	
点击这里领取授权码	监督提示: 请安置保管好授权码 × FS9Q-3ZD3 GKVT-MYZC
点击切换账号	
2.练习场景 <u>智慧物流排战寒-训练1.Z1AI</u>	
3.操作流程 # 3DOneAl软件使用操作流程-智慧物流挑战赛.pd	f
4.环境参数 (1) 软件环境	

再次点击领取激活码,查看激活码情况

5. 进入软件点击"许可管理器"。



6. 在许可管理器中输入报名页面发放的软件授权码, 点

击"激活",然后点击"完成"。

() 许可证管理 ×
3D One Al 🔤
单机版在线激活
输入激活号,点击(激活)按钮。
激活号:
注意:如果本机没有网络连接,请点击 <u>这里</u> 进行离线激活。
提示: 重装系统或更换硬件可能导致许可丢失,请在执行这些操作前返还许可,配置完毕后重新激活许可。
 ◎ 取消 ○ 上一步 ○ 完成

7. 获取练习场景:在资源平台——竞赛准备中获取练习场景,下载后,使用 3D One AI 软件打开。

	大赛介绍	学习视频	竞赛准备	活动成绩	
		Â	网络		
软件与场景下	载				
3D One A 3D One A	42 AI (32位) AI (64位)				
	点击这里领取授权码		-	下载训练用场景	
	直击切映账号				
2.练习场 智慧物流	<mark>景</mark> 排战赛-训练1.Z1AI				
3.操作流 ** 3DOn	<mark>程</mark> eAl软件使用操作流程-智慧物流携战	€.pdf			

点击下载练习场景



8. 返回主页面点击左上角"打开"并选择"智慧物流挑战赛训练场景. Z1AI"文件。





9. 打开场景,点击"编程设置控制器",编写程序。

10. 点击"进入仿真环境","启动仿真"即可在场地中完

成任务,仿真完成后点击"提交成绩",分数即可上传到后台。



11. 竞赛交流群:



12. 赛前会在竞赛网站中公布线上监考分组名单,选手需在竞赛当天根据监考分组名单进入监考教室。

13. 赛前组委会将发放选手竞赛中软件登录的用户名、密码。

二、竞赛所需工具

1. 竞赛所需工具:选手需携带本人身份证或户口本。

2. 注意事项:保持网络畅通。

三、竞赛流程

竞赛流程分为以下几个环节,具体竞赛时间请关注赛前 通知。

注: 赛前指定时间需完成检录, 未检录选手视为弃赛

1. 前进入考场

开机做好赛前准备。

2. 竞赛当天:选手打开软件,点击右侧三角选择在"场景专区"使用赛前组委会发给选手的用户名、密码登录,赛前15分钟将竞赛场景将发放到参赛选手账号中。

3. 赛前检录

(1)核对选手信息:选手提前准备个人身份有效证件(身份证/户口本)听从监考老师要求。

(2) 监考老师宣读比赛纪律。

①不许查看任何纸质参考资料,否则视为作弊。

②不许和家长或指导老师现场交谈,必须独立完成比赛。

③可以弃赛、可以提前完赛。

4. 下载场景

(1)选手在软件中登录赛前组委会发给选手的用户名、 密码,下载竞赛场景。但不得在竞赛开始前提前编程完成任务。

(2) 注: 未到赛前 15 分钟竞赛场景无法显示

5. 竞赛开始

比赛时间到,监考老师下达开始比赛指令后,竞赛正式 开始,选手在2小时内需完成以下内容

7

(1) 进入场景。

(2) 编写并检查程序。

①在编程过程中及时保存程序。

②进入仿真测试程序运行状态。

③完成任务后点击"提交成绩",在竞赛时间内可多次提报,最终记录提报的最高分数。

④选手离场前需告知裁判员,裁判员在后台确认成绩提 交成功后,选手方可离场。

6. 竞赛结束

(1)到达比赛结束时间,监考老师下达比赛结束指令后, 竞赛正式结束。

(2) 竞赛结束后提交的成绩,视为无效成绩。

四、赛场问题处理

 技术问题请技术支持老师线上协助解答,请根据以下 流程执行

(1) 在他人提问或工作人员回答时不临时插话,可在上一个问题结束后向工作人员提问。

五、注意事项

文件保存可在资源包中点击"保存场景",调取保存
 的文件可选择"历史版本"。

点击"历史版本"只可显示保存的三个文件,保存数
 量超出后会迭代较早的文件。

