

贵州省科学技术协会
贵州省教育厅 文件
贵州省精神文明办
贵州省科学技术厅

黔科协普发〔2022〕66号

关于开展“贵州省第七届3D创意设计大赛”的通知

各市（州）科协、教育局、精神文明办、科技局，各有关院校、有关单位：

学习贯彻落实党的二十大精神，加快实现高水平科技自立自强，持续深入学习贯彻新“国发2号”文件精神，认真贯彻落实《国务院关于印发全民科学素质行动规划纲要（2021—2035年）的通知》（国发〔2021〕9号）精神，持续深入学习贯彻贵州省第十三次党代会精神；认真贯彻落实省政府办公厅印发《贵州省全民科学素质行动规划纲要实施方案（2021—2025年）》，高质量推动我省“十四五”期间全民科学素质工作，助推我省数字经济发展，推动3D技术在全省的普及，促进公民科学素质和社会文明程度不断提升，省科协、省教育厅、省精

精神文明办、省科技厅等单位决定举办“贵州省第七届3D创意设计大赛”。

贵州省第七届3D创意设计大赛以“美丽乡村”为比赛主题。民族要复兴，乡村必振兴。实施乡村振兴战略，是党中央着眼党和国家事业全局作出的重大决策部署，是新时代做好“三农”工作的总抓手。2022年是全面推进乡村振兴由谋篇布局进入具体施工的关键一年，乡村振兴战略实施的20字方针是“产业兴旺、生态宜居、乡风文明、治理有效、生活富裕”，美丽乡村建设将进入一个全新的阶段。

现将“贵州省第七届3D创意设计大赛”的通知发给你们，请各院校结合自己实际情况，认真组织好培训和参赛工作。

附件1：贵州省第七届3D创意设计大赛实施方案

附件2：贵州省第七届3D创意设计大赛作品独立创作承诺书

附件3：贵州省第七届3D创意设计大赛作品登记表

(以下无正文)



二〇二二年十二月一日

(此文对外公开)

贵州省科学技术协会办公室

2022年12月1日印发

印数 30份

贵州省第七届 3D 创意设计大赛

实施方案

一、大赛意义

贵州省 3D 创意设计大赛是在国家大力实施创新驱动发展战略、推动实体经济和数字经济融合发展的时代背景下开展的一项大型公益赛事，体现了科技进步和产业升级的要求，是大众创业、万众创新的具体实践。3D 数字技术是工业化和信息化两化深度融合、产业转型升级与创新发展的推动力，贯穿于产品设计、制造、管理、市场、服务、消费等各个环节，是开启“工业互联网”和“互联网+”变革的竞争基点，是实现中国制造 2025、“以信息化培育新动能，用新动能推动新发展，做大做强数字经济”的基础支撑和保障。大赛以“推动 3D 技术普及、提升创新驱动能力”为主题，以“学 3D！用 3D！我创造！我快乐！”为口号，以“以赛促教、以赛促学、以赛促用、以赛促新”为宗旨，倡导“数字经济+创新文化+工匠精神”融合发展，培育“数字工匠（Digital Master）”，孵化“数字工坊（Digital Foundry）”、营建“数字生态（Digital Ecosystem）”，引领数字经济与战略新兴产业，助力万众创新热潮，支撑产业转型升级，践行创新型国家建设。

二、组织机构

主办单位：省科协、省教育厅、省精神文明办、省科技厅

承办单位：贵州省科学技术普及创作协会、贵州师范大学机械与电气工程学院、贵阳学院科学教育教研室、贵阳职业技术学院城乡规划建设分院

协办单位：桐梓县中等职业学校、贵阳市云岩区少年宫

技术支持单位：贵州航天天马机电科技有限公司、广州中望龙腾软件股份有限公司、贵州云创思维科技有限公司

组委会：本次大赛设组委会，由各相关单位有关负责人组成，同时邀请热心支持大赛的行业、企事业单位及媒体等参与大赛组织活动。大赛组委会负责大赛组织、管理与协调工作。

三、大赛主题

美丽乡村是一个建设中国新农村，实现可持续发展，推进城乡一体化发展的重大农村建设规划，包括“生产发展、生活宽裕、乡风文明、村容整洁、管理民主”等具体要求。

美丽乡村包括村庄规划、中心村建设、历史文化名村保护、小镇规划、概念性规划、小镇总体规划、镇区总体规划、农业观光园概念规划、农业示范园规划、高新示范园区规划、新农村试点、恢复重建设计方案、旅游小镇方案、新农村成片联线规划、村庄整治、旧城改造、旅游小镇规划、新农村建设、居民集中点规划、精品村建设、美丽花海、农家旅游、农家乐等规划方案。

同时，美丽乡村建设离不开农业现代化，要实现农业现代化绕不开农业机械化。立足我省山地丘陵地形特点，结合现代山地特色高效农业发展需求，开展现代山地农业机械的设计，为解决制约我省山地农业发展中存在的“无机可用、无好机用”

难题贡献智慧方案。

四、参赛项目

(一) 美丽乡村——3D创意、数字文旅、数字文博等设计项目（以贵州的一个真实乡村的场景为基础）

(二) 现代山地农机数字工业设计——立足贵州丘陵山区特点，助力乡村产业发展，采用数字化、智能化新技术，开展山地农机产品创新设计。

五、参加对象

全省各中职、高职、普通本科院校在校学生（含研究生），社会职业人士均可以以个人或团队方式参加。

1. 在校学生队伍组成

参赛对象：全省各中职、高职、大学在校学生；

队伍组成：在校学生参赛须在指导教师组织下，以团队方式报名参赛。参赛团队由学生队员（2-5人）与指导教师（不超过2人）组成。每个参赛团队应有一个唯一的名称，如***院校1队、2队，或进行个性化命名，如“飞虎工作室”、“创意无限队”等；同一参赛团队最多只允许提交1件参赛作品，同一指导教师可指导多个参赛团队参加比赛。大赛采用网上报名（<https://www.i3done.com/contest/>），团队每个成员须在大赛官网注册。根据疫情防控情况，比赛可能适时调整相关时间、地点，请即时关注竞赛QQ群：331845393。

2. 职业组

参赛对象为创客/自由工作者/工作室/工作坊、企事业单位在职工作人员、各级学校教师等。

队伍组成职业组以由队员（不多于 5 人）组建团队的形式（临时组团、工作室、工作团队等）参赛，或代表企业/单位参赛。每个参赛团队应有一个唯一的名称，如***院校 1 队、2 队，或进行个性化命名，如“飞虎工作室”、“创意无限队”等；同一参赛团队最多只允许提交 1 件参赛作品。大赛采用网上报名（<https://www.i3done.com/contest/>），团队每个成员须在大赛官网注册。根据疫情防控情况，比赛可能适时调整相关时间、地点，请即时关注竞赛 QQ 群：331845393。

六、参赛办法

采取线上提供参赛文件、线下或线上（根据疫情）决赛办法进行比赛；线下或线上（根据疫情）评选出一、二、三等奖。

（一）规则解读

1. 时间、地点另行通知，具体详见 QQ 群：331845393
2. 内容：大赛规则解读及参赛办法
3. 对象：拟报名参赛的大中专院校的学生、指导教师、社会职业人士等

（二）作品提交

1. 作品提交截至时间：2023 年 2 月 19 日
2. 作品提交网址：<https://www.i3done.com/contest/>
3. 内容：将以下 ABCDEF 六份文件按照指定格式缺一不可的全部一起打包成 rar/zip 压缩文件进行上传，压缩包总大小建议不超过 100MB，压缩包文件名称必须按“学校+作者+作品名”进行命名；不按规定提交内容的，后果由参赛队伍自行承担。

- A、作品登记表（word 文档）；
- B、作品源文件（Z1 格式， Z1A 格式）， 编程源程序；
- C、实物演示视频（格式为 MP4）；
- D、三张实物作品照片（格式为 JPG）；
- E、项目路演 PPT
- F、作品独立创作承诺书

（三）决赛时间、地点

2023 年 3 月 17-19 日。根据疫情防控情况，比赛可能适时调整相关时间、地点和方式，请详见 QQ 群：331845393

（四）获奖名单公示

获奖名单公示时间另行通知，详见 QQ 群：331845393

七、评审标准

参赛项目	参赛要求	评审要求	评审标准	
			评审项目	评审比例
美丽乡村——3D 创意、数字文旅、数字文博等设计项目（以贵州的一个真实乡村的场景为基础）	面向乡村公共建筑、住宅、家居的设计，创新设计要突出体现人居设计的数字化、智能化、可持续化发展趋势。作品包含且不限于以下方向：美丽乡村/特色小镇、建筑与室内外表现、环境景观艺术等。	考察设计创意性、流程完整性、项目复杂度及技术应用创新性、视觉美观性、商业实用性与可开发价值、作品规范完整性等；鼓励可持续理念、智能理念等的融合应用。	设计创意性	25%
			流程完整性	10%
			视觉美观性	25%
			商业实用性、可开发价值	10%
			项目复杂度及技术应用创新性	20%
			竞赛现场表现	5%
			设计文档规范完整性含答辩 PPT	5%
现代山地农机数字工业设计	立足贵州山区特点，助力乡村产业发展，开展山地农	考察设计创意性、流程完整性、项目复杂度及技术应用创新	设计创意性	25%
			流程完整性	10%

机产品创新设计，要突出体现工业过程的数字化、物联网化、智能化发展趋势。	性、视觉美观性、工程实用性与可开发价值、作品规范完整性等；同时，考察设计过程“机、电、液、气”的原理理解、一体化应用水平；鼓励物联网、智能技术等的融合应用。	项目复杂度及技术应用创新性	20%
		工程实用性、可开发商业价值	25%
		视觉美观性	10%
		竞赛现场表现	5%
		设计文档规范完整性含答辩PPT	5%

八、奖项设置、评奖及表彰

大赛奖项采取统一评审，分类设置奖项的办法，按中职、高职、大学、职业组四大类别分别设置奖项，各类奖项数量按照实际参加竞赛获有效成绩的前 50%队伍参与奖项分配，比例为一等奖 10%、二等奖 30%、三等奖 40%。优秀指导老师奖、优秀组织奖。

(一) 评审机构。大赛组委会聘请学校、业界专家组成“贵州省第七届 3D 创意设计大赛评审委员会”，负责对参赛作品的评审工作。

(二) 获得大赛奖项的作品，由大赛组委会颁发奖状。获奖参赛团队有义务协助并配合大赛组委会做好大赛宣传、推广工作。

九、工作要求

(一) 宣传发动。各地各校要认真做好大赛的宣传动员和组织工作，确保参赛师生充分了解大赛、积极参与大赛。

(二) 协调组织。各地教育行政部门要统筹协调职教和基教等职能处室共同参与，组织做好市州内比赛和项目推荐工作。

(三) 提供支持。各校要做好学校初赛组织工作，为在校生和毕业生参与竞赛提供必要的条件和支持。

(四) 疫情防控。各地要根据新冠肺炎疫情常态化防控工作要求，遵守属地管理原则，科学制订赛事活动疫情防控工作方案及应急处置预案，安全有序推进大赛的组织筹备。

十、其他事项

(一) 主办方有根据大赛进程与参赛作品的实际情况调整奖项数量、等级、取消或添加奖项的权利。

(二) 主办方对所有参赛和获奖作品享有展示、出版的权利。

(三) 本次大赛不收取任何费用，作品版权归参赛者本人所有，主办方拥有作品发表、展示、出版、宣传、印刷的权利。

(四) 各参赛单位因参赛产生的费用由所在单位按相关规定报销。

(五) 大赛参赛团队成员必须如实参加大赛设计，不得他人替代，如发现替代，取消参赛和获奖资格，通报批评。

(六) 参赛团队在大赛结束之前不得以任何目的将大赛参赛作品用于其他比赛或发表于其他媒体。同一件作品不能一稿多投、一稿屡投。

(七) 参赛团队应自觉遵守知识产权的有关法规，不得侵犯他人的知识产权或其他权益；对于由此造成的不良后果，由参赛团队自行承担全部经济和法律责任。

(八) 参赛团队一经提交参赛作品即代表完全接受大赛规

则。

(九) 大赛组委会将对所有参赛者的个人详细信息进行保密。

(十) 大赛组委会拥有“贵州省 3D 创意设计大赛”最终解释权。

十一、联系方式：

大赛组委会办公室

邓老师 15285902909

彭老师 18585867118

大赛组委会邮箱 gzsapkpcz@126.com

大赛 QQ 群：331845393



群名称:贵州省3D打印创意设计大赛...
群号:331845393

附件 2:

贵州省第七届 3D 创意设计大赛作品 独立创作承诺书

参赛院校：

参赛团队： 作品名称：

指导教师： 团队成员：

我承诺此件 2022 年第七届贵州省 3D 创意设计大赛决赛参赛作品（含模型文件、文档、报告、实物、展示等内容）由本团队成员在指导教师指导下独立创作完成（独立指创意来源、作品设计创作过程独立）。本作品/项目仅用于参加本赛事，2023 年 2 月 19 日之前未在其它任何赛事、刊物、网站、会议等发布过。以上承诺如不属实，本团队承担全部责任。

团队成员签字：

指导教师签字：

院校/系盖章：

日 期：

附件 3:

贵州省第七届 3D 创意设计大赛

作品登记表

参赛者 1 姓名		性别		电话	
参赛者 2 姓名		性别		电话	
参赛者 3 姓名		性别		电话	
参赛者 4 姓名		性别		电话	
参赛者 5 姓名		性别		电话	
学校/单位					
作品名称					
指导老师1		电话		邮箱	
指导老师2		电话		邮箱	
创新设计理念、制作过程、故事情节简介 (3000字)					